

Bienvenidos a Rust Argentina



Agenda :

“Bienvenida & Comunidad” ~ **Hernán Gonzalez**

“Cargo Lambda - Creando un Authorizer” ~ **Nicolás Antinori**

“Status de Rust Enterprise” ~ **Alejandro Leiton**

Gracias a nuestros hosts 🙌



2024 Edition

Tenemos nuevo mayor release!

- **Async** closures
- **gen** keyword is reserved.
- Lifetime capture rules for **impl Trait** in returns.
- **FromIterator** and **Extend** for tuples.
- Cambios en **std**, **rustfmt** y más en <https://blog.rust-lang.org>.

- RPIT lifetime capture rules — Changes the default capturing of parameters by `impl Trait` types when `use<.>` is not present.
- if let temporary scope — Changes the scope of temporaries for `if let` expressions.
- Tail expression temporary scope — Changes the scope of temporaries for the tail expression in a block.
- Match ergonomics reservations — Disallow some pattern combinations to avoid confusion and allow for future improvements.
- Unsafe extern blocks — `extern` blocks now require the `unsafe` keyword.
- Unsafe attributes — The `export_name`, `link_section`, and `no_mangle` attributes must now be marked as `unsafe`.
- unsafe_op_in_unsafe_fn warning — The `unsafe_op_in_unsafe_fn` lint now warns by default, requiring explicit `unsafe {}` blocks in `unsafe` functions.
- Disallow references to static mut — References to `static mut` items now generate a deny-by-default error.
- Never type fallback change — Changes to how the never type `!` coerces, and changes the `never_type_fallback_flowng_into_unsafe` lint level to "deny".
- Macro fragment specifiers — The `expr` macro fragment specifier in `macro_rules!` macros now also matches `const` and `_` expressions.
- Missing macro fragment specifiers — The `missing_fragment_specifier` lint is now a hard error, rejecting macro meta variables without a fragment specifier kind.
- gen keyword — Reserves the `gen` keyword in anticipation of adding generator blocks in the future.
- Reserved syntax — Reserves `#"foo"#` style strings and `##` tokens in anticipation of changing how guarded string literals may be parsed in the future.

Rust 1.86.0

... recién anunciado

- **Trait** upcasting
- **HashMaps** and slices now support indexing multiple elements mutably
- **#[target_feature]** in safe functions.
- **i586-pc-windows-msvc** se nos va 🙌

```
trait Trait: Supertrait {}  
trait Supertrait {}  
  
fn upcast(x: &dyn Trait) -> &dyn Supertrait {  
    x  
}
```

Cargo Lambda

con Nicolás Antinori

Ingeniero de Software interesado en la programación de bajo nivel y la criptografía.



Cargo Lambda

Lambdas en Rust de forma fácil

- Es una herramienta CLI que nos facilita la creación, desarrollo y deployment de lambdas.
- Fácilmente instalaste en los sistemas operativos mayores (Windows, MacOS y Linux).
- Recomendada por SDK de Rust oficial de AWS.



Explorando Cargo Lambda

Principales comandos

- `cargo lambda new`: crea una nueva lambda.
- `cargo lambda build`: construye el proyecto.
- `cargo lambda watch`: invoca el servidor local de desarrollo.
- `cargo lambda invoke <lambda>`: invoca una lambda.
- `cargo lambda deploy <lambda>`: deploja una lambda en AWS.

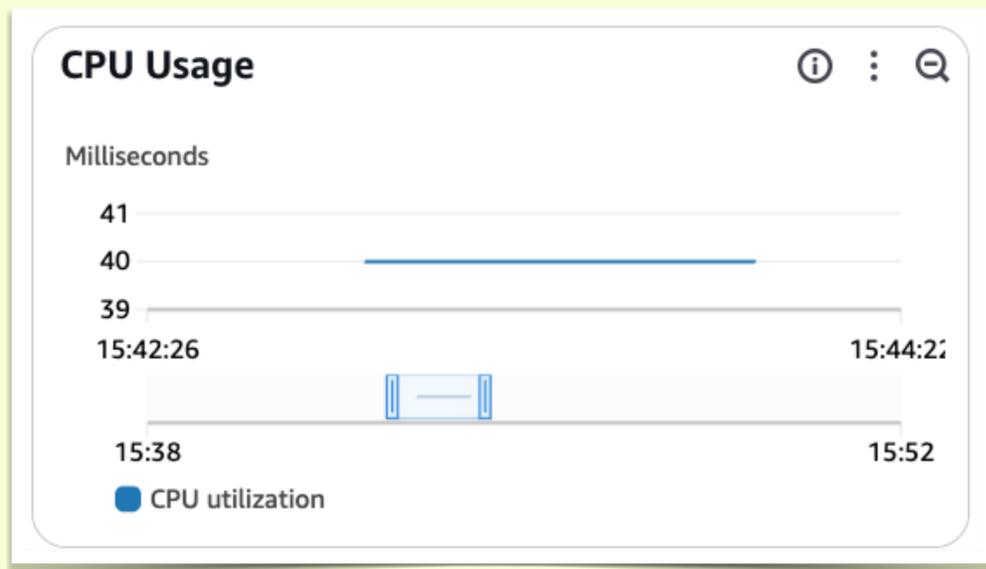


Creando un Lambda Authorizer en Rust con Cargo Lambda

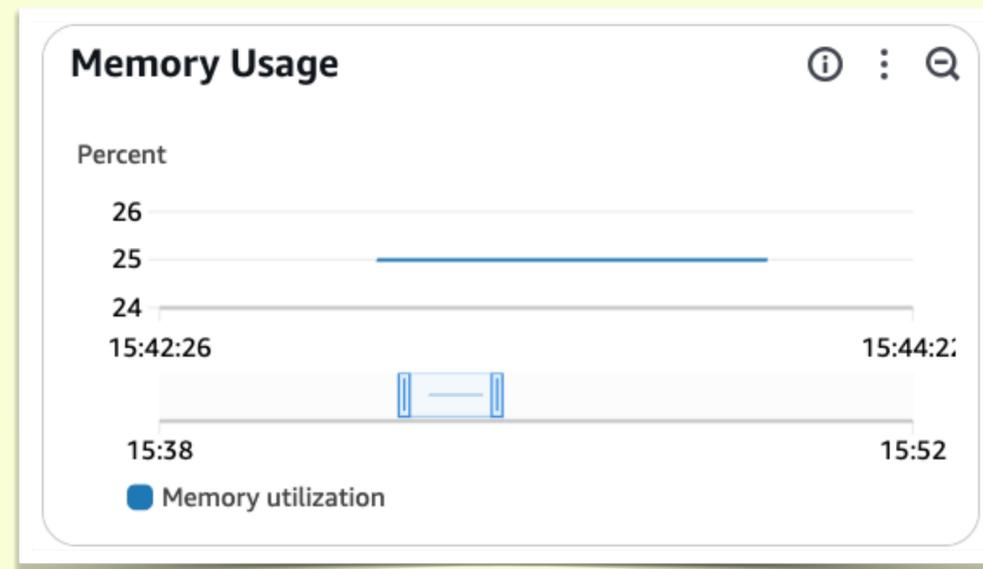


Lambda Authorizer

Performance



40 ms de uso de CPU



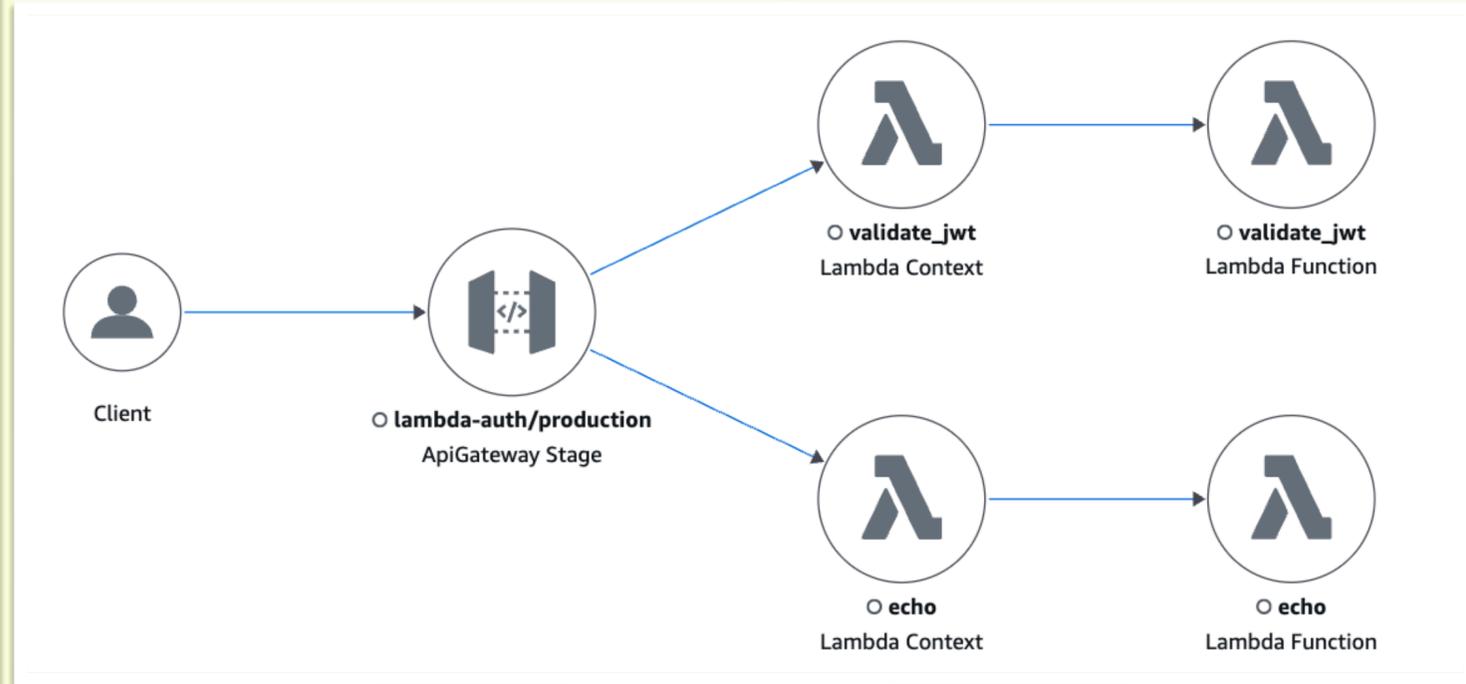
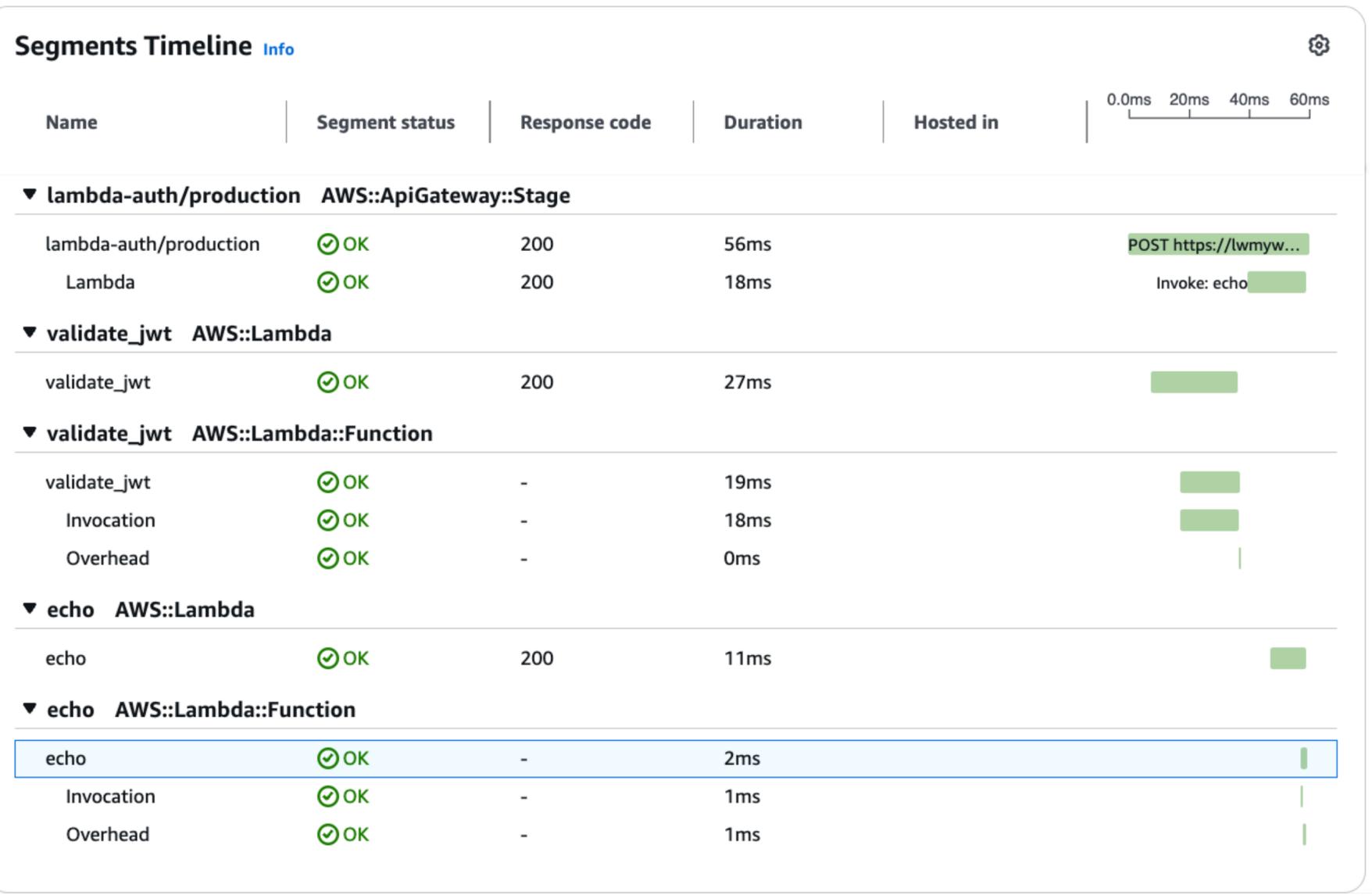
25 MB de uso de memoria **constante**



~500ms en **cold** start
~21ms en **warm** start

Lambda Authorizer

Tracing



Trazabilidad de punta a punta utilizando el estándar de **OpenTelemetry**

Creando un Lambda Authorizer en Rust con Cargo Lambda

Podes encontrar el código en:

<https://github.com/rustlatam/oxidar-lambdas>



Alejandro Leiton

Correctness, Adoption & Community

- Desarrollador de software, trabajo actualmente en VAIRIX para clientes de USA.
- Entusiasta de Rust
- <https://www.linkedin.com/in/alejandro-leiton/>



Tooling

Crates & The Dependency Ecosystem



- Registro de paquetes oficial de Rust (similar a npm para JavaScript o pip para Python, etc.)
- Respaldo por Rust Foundation oficialmente
 - Provee infraestructura
 - Monitoreos de seguridad
 - Coordina con el ecosistema de Rust
- Algunos crates empresariales
 - **Tokio** - Dev async por Rust Foundation
 - **Axum** - web framework por Rust Foundation
 - **MongoDB Rust Driver** - MongoDB para Rust
 - **AWS** - SDK de Amazon para sus servicios
 - **Pingora** - API gateway de CloudFront

The screenshot shows the crates.io website. At the top, there's a navigation bar with the crates.io logo, a search bar, and links for 'Browse All Crates' and 'Log in with GitHub'. Below the navigation bar, the main heading reads 'The Rust community's crate registry'. A search bar is prominently displayed with the placeholder text 'Type 'S' or '/' to search'. Below the search bar, there are two buttons: 'Install Cargo' and 'Getting Started'. The main content area features a statistics section with '123,079,315,628 Downloads' and '176,629 Crates in stock'. Below this, there are three columns of featured crates: 'New Crates', 'Most Downloaded', and 'Just Updated'. Each column lists several crates with their names and versions, and a right-pointing arrow indicating a link to the crate's page.

New Crates	Most Downloaded	Just Updated
AddNumber v1.0.0	syn	baby_shark v0.3.4
number_guess_game_example v0.0.1	bitflags	atom-archive v1.1.0
calculator-backend v0.1.0	hashbrown	natural-tts v0.2.0
rustylink-chess v0.1.0	proc-macro2	choki v1.1.5

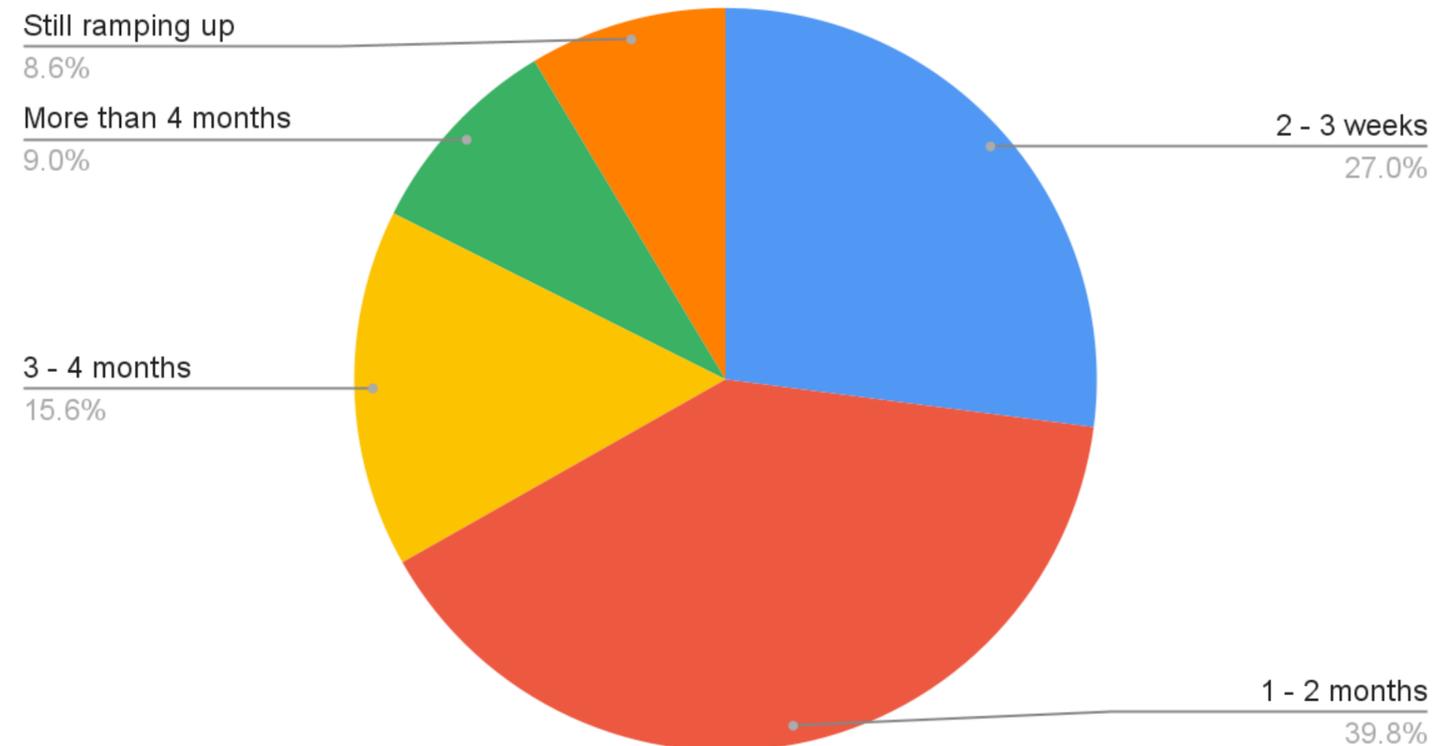


Adoption

Rust Adoption by Google

- Google: Rust es un lenguaje de primera clase para Android y Chromium.
- Google throws \$1M at Rust Foundation to build C++ bridges
- **Lars Bergston**: Director of Engineering at Google, working on Android Platform Tools & Libraries
- Lars Bergstrom - Beyond Safety and Speed: How Rust Fuels Team Productivity (quien es (jefe de ingeniería compilador Android))
- Hicieron A/B test en Google:
 - Productividad = Go y 2x C++
 - Menos uso de Memoria
 - Menos defect rate (mejor correctness)
 - Toma lo mismo entrenar un dev en Rust que en Java (devs seniors)
 - En menos de 4 meses un dev se tiene productivo igual que en su antiguo lenguaje **If it compiles it works**
 - 85% de los devs se sienten mas confiados que su código en Rust es correcto comparado con otros lenguajes

Time until confident writing Rust



85% confidence in 4 months

Adoption

Rust Adoption by **Microsoft**

- Microsoft is Getting Rusty: A Review of Successes and Challenges - Mark Russinovich
- 70% de las vulnerabilidades que tuvieron en los últimos 10 años son de memory safety
- \$1M Microsoft Donation to Fund Key Rust Foundation & Project Priorities
- Microsoft viene invirtiendo \$10 millones en Rust tooling



Mark Russinovich
@markrussinovich



Speaking of languages, it's time to halt starting any new projects in C/C++ and use Rust for those scenarios where a non-GC language is required. For the sake of security and reliability. the industry should declare those languages as deprecated.

3:50 PM · Sep 19, 2022

1,582 Retweets 678 Quotes 7,691 Likes 608 Bookmarks

Adoption

Rust Adoption by Microsoft

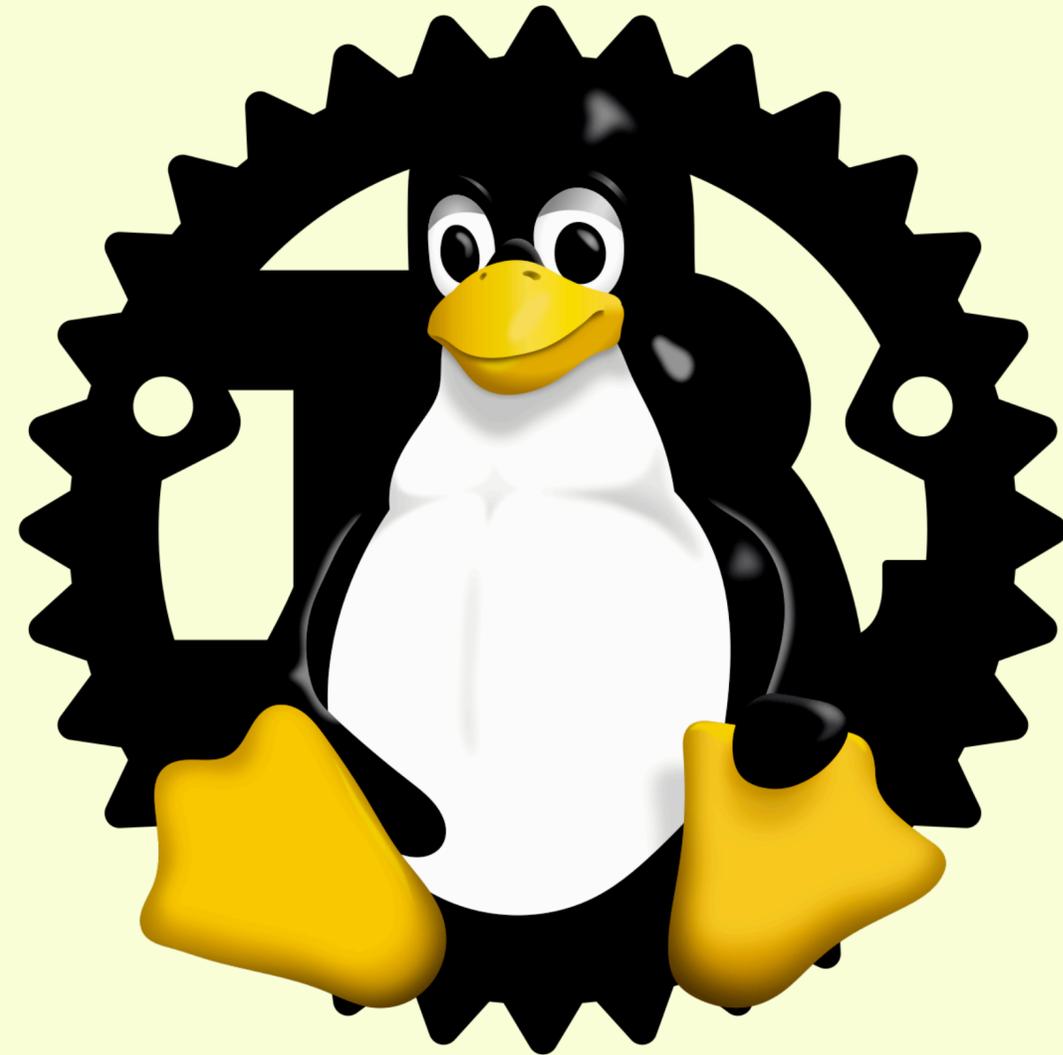
- Rust en Windows:
 - Soporte a UEFI dev con Project Mu
 - Portaron DirectWrite Core con 2 devs en 6 meses (154KLOC) con 5% ~ 15% mejora en performance
 - Win32K GDI Region con 2 devs en 3 meses (6KLOC sin los tests)
 - rustls-symcrypt
 - Azure utiliza Rust hace varios años, algunos ejemplos:
 - Caliptra - Hardware Root of Trust
 - Azure Integrated HSM (new in-house security chip)
 - Azure Boost agents
 - Hyper-V (virtualization stack)
 - Open VMM (Virtual Machine Monitor)
 - HiperLight (Hyperlight: Achieving 0.0009-second micro-VM execution time)
 - Azure Data Explorer (maneja PB y millones de queries por día)
 - GraphRAG Migrar proyectos enteros

```
\Windows\System32
9 PM          787,896 win32k.sys
9 PM          3,424,256 win32kbase.sys
1 PM           151,552 win32kbase_rs.sys
9 PM          4,222,976 win32kfull.sys
8 PM           69,632 win32kns.sys
3 PM           49,152 win32ksgd.sys
File(s)        8,705,464 bytes
Dir(s) 430,975,913,984 bytes free
m32>
```

Adoption

Rust Adoption by **Ubuntu/Linux**

- Rust avanza en Linux desde el 2020 y en algunos distros:
 - [Rust in Linux: Where we are and where we're going next](#)
 - [Ubuntu 25.10 plans to swap GNU coreutils for Rust](#)



Adoption

Rust Adoption by other **Major Companies**

- **AWS (Amazon):** Muchos servicios como Firecracker (VMs) y Bottlerocket (OS) están en Rust.
- **Meta (Facebook):** Usa Rust para servicios de back-end services y criptografía.
- **Discord & Cloudflare:** Usan Rust para sistemas de baja latencia y alta performance.
 - [Why Discord is switching from Go to Rust](#)
- **Figma:** Se migraron partes de su backend para lograr un rendimiento de colaboración en tiempo real y un procesamiento de gráficos vectoriales complejos.
 - [Rust in production at Figma \(2018\)](#)



Community

Rust Community & Support

- Conferencias:
 - [RustWeek](#)
 - [RustConf](#)
 - [EuroRust](#)
 - [RustNation UK](#)
 - meetups locales
- [Rust Lang Community](#)
- [r/Rust](#)
- [Rust forum](#)
- [Zulip](#) real-time support.
- [Guía para usar el Zulip de Rust](#)



Hernán G. Gonzalez

<http://hernan.rs>

- 📅 20 Engineering
- 🤖 Swift, Rust, C/C++/x86, Java, Python, JS,
- 🤝 Delivery, Architecture, Strategy & Mobile SME.
- 📈 Finance, Travel, Hospitality, Dating, Gaming, Media, Social Media & Public Sector.



MUCHAS GRACIAS!

rust-lang.ar



**Que te pareció el encuentro?
Déjanos tus comentarios :)**

